

# **Associação de Xadrez do Distrito de Coimbra**

## **Campeonato Distrital de Equipas - Época 2010/2011**

### **Regulamento**

1 - A organização da prova estará ao cargo da Associação de Xadrez do Distrito de Coimbra.

2 - Cada clube poderá inscrever no máximo quatro equipas com um máximo de 16 jogadores inscritos por equipa.

a) As equipas do mesmo clube defrontar-se-ão nas 1<sup>as</sup> jornadas.

3 - Os clubes que tenham participado/estejam a participar nos campeonatos nacionais por equipas da 1<sup>a</sup>, 2<sup>a</sup> e 3<sup>a</sup> divisões, não poderão incluir nas equipas que inscrevem para os distritais, jogadores que tenham sido inscritos nas referidas provas nacionais.

Caso uma equipa opte por participar no distrital com jogadores jovens inscritos nos campeonatos nacionais por equipas, mas que não tenham realizado qualquer jogo até à data de início do Distrital, poderão fazê-lo, não subindo à 3<sup>a</sup> Divisão em caso de vitória final.

4 - Ritmo de jogo: Ritmo de 61 minutos com incremento de 30 segundos por jogada desde o primeiro lance.

5 - É atribuída falta de comparência ao jogador que se apresentar na sala de jogo depois de 30 minutos após o início da hora prevista para a sessão.

6 - Sistema de jogo: Sistema suíço a 8 jornadas, ou poule a uma volta se o número de equipas participantes não exceder 9. No caso do sistema suíço, as equipas serão ordenadas pelo valor médio dos 4 jogadores com maior ELO.

7 - Emparceiramento: O emparceiramento será feito através do programa Swiss Manager.

a) De acordo com o ponto 2, alínea a), o emparceiramento será condicionado para que nas primeiras jornadas se encontrem as equipas do mesmo clube.

8 - Os encontros serão realizados a 4 tabuleiros com o seguinte sistema de pontuação 3 pontos pela vitória; 2 pontos pelo empate, 1 ponto pela derrota e 0 pontos pela falta de comparência.

9 - Desempates: Se duas equipas obtiverem o mesmo número de pontos, a classificação final, em qualquer dos sistemas, obedecerá aos seguintes critérios:

a) Resultado (vitória, empate e derrota) entre as equipas empatadas, (para efeitos do cálculo no SM, a vitória terá 2 pontos, o empate 1 e a derrota 0 pontos., critério 14 do Swiss-Manager.

- b) Soma de pontos obtidos nos tabuleiros em todos os encontros, critério 1 do Swiss Manager.
- c) Critério BSV, atribuindo a seguintes ponderações aos pontos obtidos nos tabuleiros em todos os encontros: 1º - 100; 2º - 92; 3º - 86 e 4º - 82 ; critério 24 do Swiss-Manager.
- d) Maior número de jogos vencidos com pretas.

10 - Faltas de comparência das equipas. Será atribuída falta de comparência às equipas que não apresentem pelo menos dois jogadores na sala de jogo até 30 minutos após o início da sessão.

11 - Se uma equipa iniciar o encontro antes da presença de todos os seus jogadores na sala, os jogadores presentes terão que jogar respectivamente nos primeiros tabuleiros sujeitando - se a que, se o jogador ou jogadores atrasados não respeitarem a ordem da constituição da equipa, estes não poderem jogar, mesmo que cheguem antes dos 30 minutos de tolerância permitidos. A equipa só poderá iniciar o encontro com um número mínimo de 2 jogadores e atendendo ao disposto anteriormente.

12 - Não é permitido propor/aceitar empate antes de realizados 30 lances, excepto se o árbitro for chamado e der a sua anuência.

13 - Uma equipa será eliminada se der 2 faltas de comparência.

14 - As faltas de comparência por tabuleiro serão penalizadas de acordo com o Regulamento Distrital de Faltas de Comparência em vigor a não ser que a direcção da prova e o árbitro aceitem uma justificação de força maior que ficará ao critério destes avaliar.

15 - As equipas deverão indicar os locais dos jogos em casa bem como o nome dos delegados que representarão a equipa reportando o resultado ou qualquer ocorrência que considere relevante, sendo, em última análise, o elemento com poder decisório, sujeito a recurso, no local do jogo.

16 - Inscrições: As inscrições devem ser enviadas pelos clubes para o email: [axdc@gmail.com](mailto:axdc@gmail.com) até ao dia 28 de Fevereiro de 2011.

17 - O emparelamento da 1ª sessão, no caso do sistema suíço, ou de todas as sessões no caso do sistema de poule, será publicado no site da associação, [axdc.weebly.com](http://axdc.weebly.com) no dia 01 de Março de 2011.

18 - A inscrição deve conter a constituição ordenada das equipas até um máximo de 16 jogadores (devendo também ser entregue o nome dos delegados).

19 - A direcção da prova será da responsabilidade da AXDC.

20 - Calendário da Prova:

- 5 de Março - Instituto Pedro Hispano (Granja do Ulmeiro - Soure)
- 20 de Março - Coimbra (local a indicar pela AAC)
- 28 de Maio - Montemor-o-Velho (se necessário)

21 - Em tudo omissos neste regulamento prevalecerá o disposto no Regulamento de Competições da FPX e nas regras do jogo da FIDE, cabendo à direcção da prova decidir sobre eventuais situações que permaneçam omissas após a aplicação dos regulamentos respectivos.