

Associação de Xadrez do Distrito de Coimbra

Regulamento do Campeonato Distrital de Sub 16 – 2010/2011

1. A prova disputar-se-á nos dias 12, 18 e 19 de Dezembro no Instituto Pedro Hispano, Soure.
2. Poderão disputar os campeonatos absolutos de Sub 16 da época de 2010/2011 todos os jogadores inscritos na Federação Portuguesa de xadrez e inscritos nos clubes filiados na associação de Xadrez do distrito de Coimbra, até ao dia 10 de Dezembro, na época 2010/2011, nascidos depois do dia 31 de Dezembro de 1994.
3. As inscrições na prova deverão ser feitas para a Associação do Distrito de Coimbra, através do e-mail axcoimbra@gmail.com até ao dia 10 de Dezembro.

4. Sistema de Jogo:

- a) A prova será disputada num sistema suíço de seis sessões.
- b) No caso de não exceder seis jogadores o sistema passará a um sistema de Poule a uma volta.
- c) no caso de disputarem o campeonato apenas dois jogadores, este será disputado num sistema de match a duas mãos.

5. Ritmo de Jogo:

O ritmo de jogo será de 90 minutos por jogador + 30s por lance.

6. Horários:

Dia 12:

10:00h – Boas vindas

10:15h – 1ª sessão

– Paragem para almoço. (O Instituto Pedro Hispano colocará à disposição de todos os jogadores e acompanhantes a sua cantina. Todos os interessados em usufruir deste serviço deverão comunicar para nosso e-mail a sua intenção de o fazer.)

15:30 – 2ª sessão

Dia 18

10:00 – 3ª sessão

– paragem para almoço. (O Instituto Pedro Hispano colocará à disposição de todos os jogadores e acompanhantes a sua cantina. Todos os interessados em usufruir deste serviço deverão comunicar para nosso e-mail a sua intenção de o fazer.)

15:30 – 4ª sessão

Dia 19

10:00 – 5ª sessão

15:30 – 6ª sessão

– Entrega de prémios e do título de Campeão Distrital Absoluto de sub 16.

No caso do número de participantes não exceder seis jogadores as sessões serão retiradas pela seguinte ordem:

Dia 28 - 10:00h; dia 27 - 17 horas; dia 27 – 14:40; dia 28 - 16:50

No caso do match a duas voltas as partidas disputar-se-ão no dia 18 de Dezembro seguindo o horário inicialmente previsto para as sessões.

7. Desempates:

Suíço: Resultado entre empatados (11) ; 2. Progressivo (8) ; 3. Bucholz retirando pior resultado (37) ; 4. Bucholz completo (37) ; 5. Número de vitórias (12);

Poule a uma volta 1. Berger (7) ; 2. resultado entre os empatados (11) ; 3. número de partidas com pretas (5).

Match: Em caso de empate, disputar-se-á nova partida até um número máximo de cinco. Caso o empate persista ganhará o jogador que jogou três vezes com as peças pretas.

8. Não será permitido comer na sala de torneio.

9. O jogador que não comparecer na sala do torneio até 60 minutos após a hora prevista para a sessão perderá por falta de comparência.

10. A falta de comparência implicará a desqualificação imediata dos campeonatos e o clube pelo qual o jogador está filiado ficará responsável pelo pagamento de uma multa de 15 €. O árbitro da prova poderá em situações excepcionais aceitar uma justificação de força maior ficando ao seu critério fazê-lo

11. O director da Prova será o Dr. José Vicente.

12. A arbitragem será nomeada pelo conselho de distrital de Arbitragem do Distrito de Coimbra.

13. Em tudo o omissos neste Regulamento prevalecerá o disposto no Regulamento de Competições da FPX e nas regras do jogo da FIDE, cabendo à Direcção da Prova decidir sobre eventuais situações que permaneçam omissas após aplicação dos regulamentos respectivos.

