

Associação de Xadrez do Distrito de Coimbra  
Campeonato Distrital de Equipas – época 2009/2010

Regulamento

- 1- A organização da prova estará ao cargo da Associação de Xadrez do Distrito de Coimbra.
  - 2- Cada clube poderá inscrever no máximo três equipas com um máximo de 16 jogadores inscritos por equipa.
- A) As equipas do mesmo clube defrontar-se-ão nas 1<sup>as</sup> jornadas.
- 3 – Os clubes que tenham participado nos campeonatos nacionais por equipas da 1<sup>a</sup>, 2<sup>a</sup> e 3<sup>a</sup> divisões, não poderão incluir nas equipas que inscrevem para os distritais, jogadores que tenham sido inscritos nas referidas provas nacionais.
  - 4 – Ritmo de jogo: Ritmo: 90 minutos para os primeiros 40 lances + 30 min, com incrementos de 30 segundos por jogada desde o primeiro lance.
  - 5 – É atribuída falta de comparência ao jogador que se apresentar na sala de jogo depois de 40 minutos após o início da hora prevista para a sessão.
  - 6 – Sistema de jogo: sistema suíço a 8 jornadas, ou poule a uma volta se o número de participantes não exceder 9. No caso do sistema suíço, as equipas serão ordenadas pelo valor médio dos 4 jogadores com maior ELO.
  - 7 – Emparceiramento: o emparceiramento será feito através do programa Swiss Manager.
    - a) De acordo com o ponto 2, alínea a), o emparceiramento será condicionado para que na 1<sup>a</sup> jornada se encontrem as duas equipas do mesmo clube.
  - 8 - Os encontros serão realizados a 4 tabuleiros com o seguinte sistema de pontuação: 3 pontos pela vitória; 2 pontos pelo empate, 1 ponto pela derrota e 0 pontos pela falta de comparência.
  - 9 – Desempates: Se duas equipas obtiverem o mesmo número de pontos, a classificação final, em qualquer dos sistemas, obedecerá aos seguintes critérios:
    - a) Resultado (vitória, empate e derrota) entre as equipas empatadas, (para efeitos do cálculo no SM, a vitória terá 2 pontos, o empate 1 e a derrota 0 pontos., critério 14 do Swiss –Manager.
    - b) Soma de pontos obtidos nos tabuleiros em todos os encontros, critério 1 do Swiss Manager.
    - c) Critério BSV, atribuindo a seguintes ponderações aos pontos obtidos nos tabuleiros em todos os encontros: 1<sup>o</sup> - 100; 2<sup>o</sup>-92; 3<sup>o</sup>-86 e 4<sup>o</sup>-82; critério 24 do Swiss-Manager.
    - d) Maior número de jogos vencidos com pretas.

10) **Faltas de comparência das equipas.** Será atribuída falta de comparência às equipas que não apresentem pelo menos dois jogadores na sala de jogo pelo menos até 40 minutos após o início da sessão.

11) Se uma equipa iniciar o encontro antes da presença de todos os jogadores presentes na sala, os jogadores presentes terão que jogar respectivamente nos primeiros tabuleiros sujeitando-se a que, se o jogador ou jogadores atrasados não respeitarem a ordem da constituição da equipa, estes não poderão jogar, mesmo que cheguem antes dos 40 minutos de tolerância permitidos. A equipa só poderá iniciar o encontro com um número mínimo de 2 jogadores e atendendo ao disposto anteriormente.

12) Não é permitido propor/aceitar empate antes de realizados 30 lances, excepto se o árbitro for chamado e der a sua anuência.

13) Um equipa será eliminada se der 2 faltas de comparência.

14) As faltas de comparências por tabuleiro serão penalizadas num valor de 50€ por equipa a não ser que a direcção da prova e o árbitro aceitem uma justificação de força maior que ficará ao critério destes avaliar.

15) **Local do Jogo:** As equipas deverão indicar os locais dos jogos em casa bem como o nome dos delegados representarão a equipa reportando o resultado ou qualquer ocorrência que considere relevante, sendo, em última análise, o elemento com poder decisório, sujeito a recurso, no local do jogo.

16) Inscrições: As inscrição devem ser enviadas pelos clubes para o email. [axdc@gmail.com](mailto:axdc@gmail.com) até ao dia 13 de Janeiro de 2011.

17) O emparceiramento da 1ª sessão, no caso do sistema suíço ou de todas as sessões no caso do sistema de poule será publicado no site da associação. [axdc.weebly.com](http://axdc.weebly.com) no dia 13 de Janeiro de 2011.

18) A inscrição deve conter a constituição ordenada das equipas até um máximo de 16 jogadores. (deve também ser entregue o nome dos delegados).

19) A direcção da prova será da responsabilidade da AXDC.

20) Calendário da Prova: As várias jornadas coincidirão com as datas do Campeonato Nacional da II Divisão. A direcção da prova deverá comunicar a data concreta de cada sessão logo após receber as inscrições.

20) Em tudo omissos nesse regulamento prevalecerá o disposto no Regulamento de Competições da FPX e nas regras do jogo da FIDE, cabendo à direcção da prova decidir sobre eventuais situações que permaneçam omissas após a aplicação dos regulamentos respectivos.