



Associação de Xadrez
do Distrito de Coimbra

CAMPEONATOS DE JOVENS DE SEMI-RÁPIDAS DO DISTRITO DE COIMBRA 2013

- 1) Os campeonatos de jovens de xadrez do distrito de Coimbra no ritmo de semi-rápidas da época de 2012/2013 são organizado pela Associação de Xadrez do Distrito de Coimbra, com o apoio do Agrupamento de Escolas de Soure
- 2) A prova será realizada nos escalões de Sub08, Sub10, Sub12, Sub14, Sub16, Sub18, e Sub23, e é aberta a todos os jogadores filiados na FPX por clubes do distrito de Coimbra, ou filiados individuais residentes no distrito. A direcção da prova poderá optar por combinar escalões de modo a evitar que algum dos escalões se dispute com menos de quatro jogadores.
- 3) Todas as provas serão contabilizadas para ELO FPX de semi-rápidas.
- 4) As inscrições devem ser efectuadas até às 23h59m do dia 23 de Maio para o email da AXDC [axcoimbra@gmail.com].
- 5) A prova decorre no edifício da Escola Secundária Martinho Árias (Soure), no domingo, 26 de Maio de 2013, com início às 14h00.
- 6) A direcção da prova será de Jorge Cruz, estando a arbitragem a cargo de Paulo Rocha.
- 7) O ritmo de jogo será de 15' para cada jogador.
- 8) As provas desenrolar-se-ão:
 - a) Para dois jogadores, em match de quatro partidas
 - b) Para três ou quatro jogadores, em sistema todos-contra-todos a duas voltas
 - c) Para cinco a seis jogadores, em sistema todos-contra-todos a uma volta
 - d) Para sete a nove jogadores, em sistema suíço de quatro rondas.
 - e) Para dez a quinze jogadores, em sistema suíço de cinco rondas
 - f) Para quinze a trinta jogadores, em sistema suíço de seis rondas
 - g) Acima de trinta jogadores, em sistema suíço de sete rondas
- 9) A prítérios de desempate nos torneios realizado em sistema suíço serão
 - i) Confronto directo
 - ii) Match [apenas para apuramento de campeão]
 - iii) Sistema brasileiro
 - iv) Buchholz completo
 - v) Progressivo

- 10) Os critérios de desempate nos torneios realizado em sistema todos-contra-todos serão
- i) Confronto directo
 - ii) Match [apenas para apuramento de campeão]
 - iii) Sistema Koya
 - iv) Sistema Sonnerberg-Berger
- 11) Os match para apuramento de campeão serão disputados imediatamente após o final da prova, no ritmo de 5' para cada jogador, e seguindo o sistema
- i) para dois jogadores, match à melhor de duas partidas
 - ii) para três ou mais jogadores, sistema todos-contra-todos a uma volta
- 12) Serão excluídos os jogadores que derem uma falta de comparência injustificada
- 13) Os casos omissos serão resolvidos pela direcção, arbitragem e comité de apelo de acordo com as regras de xadrez da FIDE e os regulamentos da FPX. A inscrição na prova implica a plena aceitação deste regulamento.